

### **Exemplarisches Programm eines möglichen Projekttag**

*Das Szeneangebot und die Gruppenzusammenstellung ist willkürlich zur exemplarischen Darstellung gewählt.*

### **Beispiel für 110-120 Teilnehmer/innen mit 12 Teamer/innen plus eine Organisationskraft**

8.00 Aufbau der Anlagen / 8:30 allgemeine Begrüßung

**1. Gruppe: Skateboarding mit extra Angebot f. Mädels** (2 Skater/innen, 1 pol. Bildner/in), 20 TN  
**Raum 1** mit DVD-TV und CD-Player, Skatemöglichkeit mit *Schlechtwetter-Variante*

**09.00-10.30 Uhr** Jugendkulturen und politische Haltungen

**10.30-10.45 Uhr** Pause

**10.45-12.15 Uhr** Skateboarding: Theorie und Praxis. Erfahrungsaustausch und Diskussion

**12.15-12.30 Uhr** Pause

**12.30-14.00 Uhr** Workshops

**2. Gruppe: HipHop / Musik** (2 HipHopper/innen, 1 Pol. Bildner/in), 25 TN

**Raum 2** mit Overhead, DVD-TV, CD-Player **Raum 3** für Workshop, Platten auf Außenfläche

**09.00-10.30 Uhr** Jugendkulturen und politische Haltungen

**10.30-10.45 Uhr** Pause

**10.45-12.00 Uhr** Einführung und Diskussion: HipHop-Kultur

**12.00-12.30 Uhr** Pause

**12.30-14.00 Uhr** Workshops: Graffiti, RAP, DJing oder digitale Musikproduktion

**3. Gruppe: HipHop / Dance** (1 HipHopper/in, 1 Pol. Bildner/in), 15 TN

**Raum 4** f. Einf. und Turnhalle oder großer Klassenraum

**09.00-10.30 Uhr** Einführung und Diskussion: HipHop-Kultur/ Entstehung Breakdance

**10.30-10.45 Uhr** Pause

**10.45-12.00 Uhr** Jugendkulturen und politische Haltungen

**12.00-12.30 Uhr** Pause

**12.30-14.00 Uhr** Workshop: Break/Streetdance

**4. Gruppe: Techno/Elektronik Beats** (1 TechnoRef., 1 Pol. Bildner/in), 15 TN

**Raum 5** für Einf. und DJing

**09.00-10.30 Uhr** Politische Bildung und Jugendkulturen

**10.30-10.45 Uhr** Pause

**10.30-12.00 Uhr** Einführung in die Geschichte von Techno

**12.15-12.30 Uhr** Pause

**12.30-14.00 Uhr** Techno DJing

**5. Gruppe: Gothic/Punk** (1 Goth, 1 Pol. Bildner/in), 20 TN

**Raum 6** mit Computer/Internet, DVD

**09.00-10.30 Uhr** Einführung in Geschichte der Gruffie/Gothic-Szene

**10.30-10.45 Uhr** Pause

**10.45-12.15 Uhr** Politische Bildung und Jugendkulturen

**12.15-12.30 Uhr** Pause

**12.30-14.00 Uhr** Film, Lesung, Internet

**6. Gruppe: GirlPower** (1 GirlPower-Ref., 1 pol. Bildner/in), 20 TN

**Raum 7** mit Videoapparat, DVD und CD-Player

**9.00-10.30 Uhr** Politische Bildung und Jugendkulturen

**10.30-10.45 Uhr** Pause

**10.45-12.15 Uhr** Frauen in der Popkultur: von Punk-Ladies, Riot GRRRIs, Girlie Bands, R&B und HipHop Queens

**12.15-12.30 Uhr** Pause

**12.30-14.00 Uhr** Workshop: Fanzine-Gestaltung

**12.30-14.00 Uhr: Lehrerfortbildung zu Jugendkulturen und politischen Ansatzpunkten**